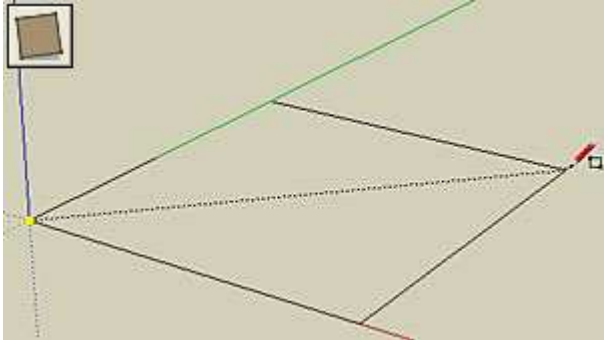


DESSINER UNE PYRAMIDE

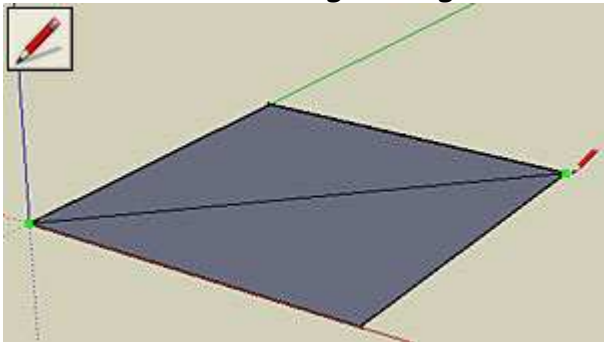
Pour changer les unités : Fenêtres > Préférences > Modèle type > Mètre (système métrique) - 3D

1. Dessiner un carré de 1m de coté

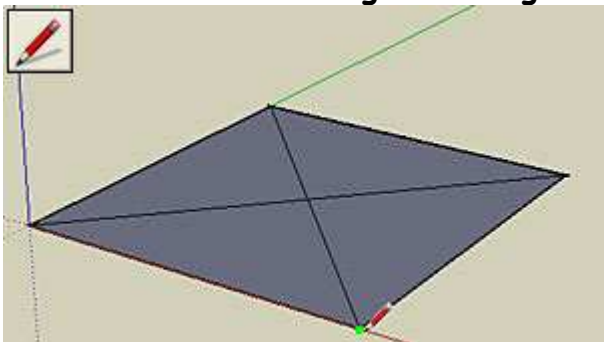
L'apparition d'une ligne diagonale en pointillé dans le rectangle indique que la figure tracée est un carré. Saisir au clavier 1m ;1m puis valider la touche Entrée



2. Dessiner une ligne diagonale à travers le carré



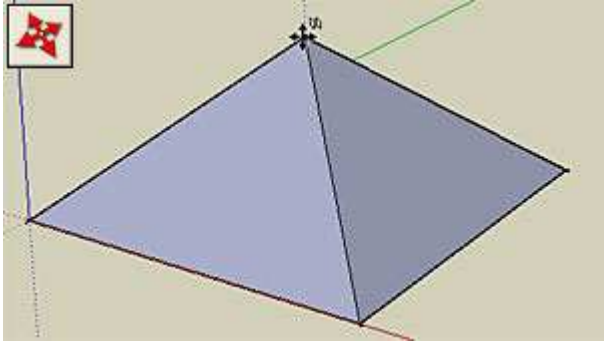
3. Dessiner une 2^{ème} ligne en diagonale à travers le carré



4. Extruder le pyramide avec l'outil Déplacer/Copier

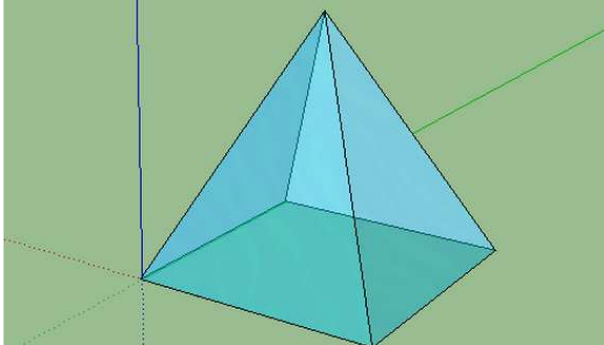
Cliquer sur le point central, tirer-le vers le haut, appuyer sur la touche fléchée vers le haut pour

caler le mouvement dans la direction bleue (haut/bas



Saisir au clavier 1m pour une hauteur de 1 mètre, puis valider la touche Entrée

5. Colorier la pyramide avec une couleur translucide



6. Tracer sur la droite une autre pyramide (1,5 m de côté pour la base et 3m de hauteur)

Saisir au clavier 1,5m ;1,5m pour les mesures du carré