

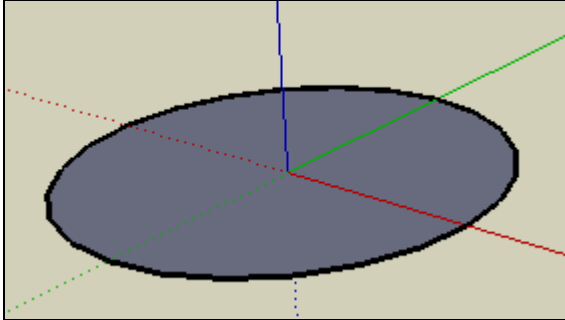
DESSINER UN CONE

Méthode du cylindre

Pour changer les unités : Fenêtres > Préférences > Modèle type > Mètre (système métrique) - 3D

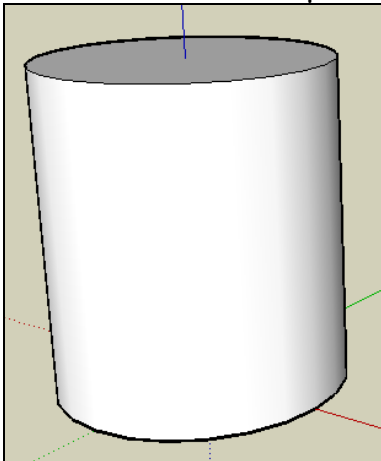
1. Dessiner un cercle de 1m de diamètre

Saisir au clavier 0,5m puis valider la touche Entrée (saisie du rayon)



2. Extruder le cercle avec l'outil « Pousser/Tirer » afin de créer un cylindre

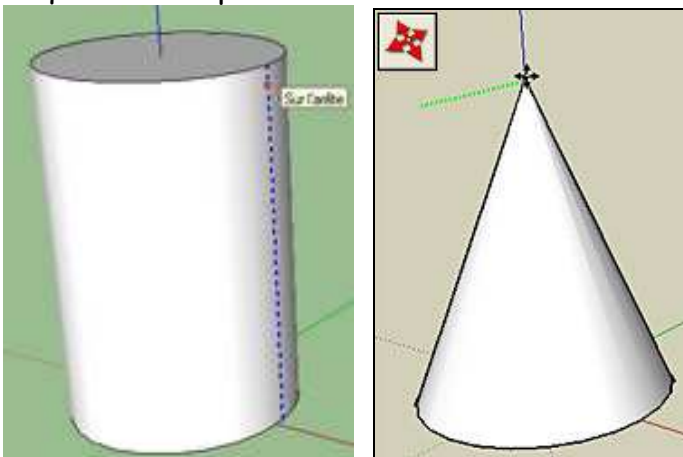
Saisir au clavier 2m pour une hauteur de 2 mètres, puis valider la touche Entrée



3. Sélectionner l'outil Déplacer/Copier.

Placer-le sur en haut du cylindre, sur un bord correspondant à l'axe rouge ou à l'axe vert (l'infobulle « extrémité apparaît »).

Cliquer sur ce point et tirer-le vers le centre du cercle pour constituer un cône.



4. Colorier la pyramide avec une couleur « carrelage - carreau hexagone blanc » »

