

```
quand je reçois choisissez votre place
si Mon niveau = Primaire alors
  Fait partie du bloc A
sinon
  Fait partie du bloc B
```

```
quand je reçois choisissez votre place
si Mon niveau = Primaire alors
  Fait partie du bloc A
sinon
  Fait partie du bloc B
```

```
définir Fait partie du bloc A
si Mon degré = 1 ou Mon degré = 2 alors
  mettre Mon degré à Cycle 1
si Mon degré = 3 ou Mon degré = 4 alors
  mettre Mon degré à Cycle 2
si Mon degré = 5 ou Mon degré = 6 alors
  mettre Mon degré à Cycle 3
```

```
définir Fait partie du bloc A
si Mon degré = 1 ou Mon degré = 2 alors
  mettre Mon degré à Cycle 1
si Mon degré = 3 ou Mon degré = 4 alors
  mettre Mon degré à Cycle 2
si Mon degré = 5 ou Mon degré = 6 alors
  mettre Mon degré à Cycle 3
```

```
définir Fait partie du bloc B
si Mon degré = 1 ou Mon degré = 2 alors
  mettre Mon degré à Cycle 1
si Mon degré > 2 alors
  mettre Mon degré à Cycle 2
```

```
définir Fait partie du bloc B
si Mon degré = 1 ou Mon degré = 2 alors
  mettre Mon degré à Cycle 1
si Mon degré > 2 alors
  mettre Mon degré à Cycle 2
```

Lire ces scripts... est-ce facile?

Script 1: quand pressé

- aller vers x: -132 y: -87
- basculer sur le costume
- dire Allo Drago! pendant 2 secondes
- envoyer à tous

Script 2: quand je reçois

- dire Je suis venu vous voir pour que vous m'aidiez à allumer mon feu. pendant 5 secondes
- dire Êtes-vous disponible? pendant 2 secondes
- envoyer à tous

Script: quand est pressée

- relever le stylo
- effacer tout
- à attribuer position x
- à attribuer $a * \text{position } x + b$
- abaisser le stylo
- glisser en 2 secondes à x: 200 y: $a * 200 + b$

Script: si l'état logique de la broche Digital 2 =

- faire
 - mettre la broche Numérique 4 à l'état logique
- sinon
 - mettre la broche Numérique 4 à l'état logique

glisse en 0.01 secondes à x: $-193 + \text{vitesse initiale} * \cos \text{ de Angle} * t$

y: $-8 + \text{vitesse initiale} * \sin \text{ de Angle} * t + 0.5 * -9.8 * t * t$