

Créer des scènes

Public cible	Enseignant(e)s, Élèves
Description	Se familiariser avec l'environnement d'Algodoo, ses outils et les menus en créant une scène et en interagissant avec celle-ci
Visée d'apprentissage	Se familiariser avec l'environnement d'Algodoo
Temps prévu	30 à 60 minutes
En classe	<p>Laisser les élèves explorer les possibilités d'Algodoo</p> <ul style="list-style-type: none">• Naviguer dans les différents menus afin de découvrir les options disponibles• Explorer le menu Fichier (Nouvelle scène, Charger une scène, etc.)• Démarrer/Arrêter une simulation en tout temps• Démarrer/Arrêter l'accéléromètre• Interagir avec une simulation en cours• Ajouter des objets en tout temps

1. Créer des plans sur votre scène (en bas, incliné sur les côtés)



2. Créer au moins deux (2) boîtes



3. Créer au moins deux(2) cercles



4. Utiliser au moins un ressort



5. Créer au moins une forme libre



6. Si possible, inclinez votre objet afin d'utiliser l'accéléromètre.



7. Utiliser l'outil Géométrie de Construction des Solides(CSG) afin de créer un objet



8. Utiliser le couteau afin de couper des objets en morceaux



9. Modifier les propriétés (couleur, matériel) d'un de vos objets



10. Prendre une photo avec votre caméra d'ordinateur (si possible) et l'ajouter à votre scène

11. Ajouter un pivot et assigner un moteur à celui-ci



12. Créer un objet qui se déplace à l'aide de pivots, moteur, etc.

13. Ajouter un traceur à votre objet afin de suivre sa trajectoire



14. Faire afficher la visualisation de la force et de la vitesse

Affichage
(Force Vitesse)

15. Interagir avec les objets en tirant sur ceux-ci



16. Ajouter de nouveaux objets

17. Transformer un des ces objets en eau



18. Activer/Désactiver la gravité



19. Activer/Désactiver la friction de l'air



20. Enregistrer votre scène



Note: Utiliser les différents boutons de la barre en bas de l'écran

