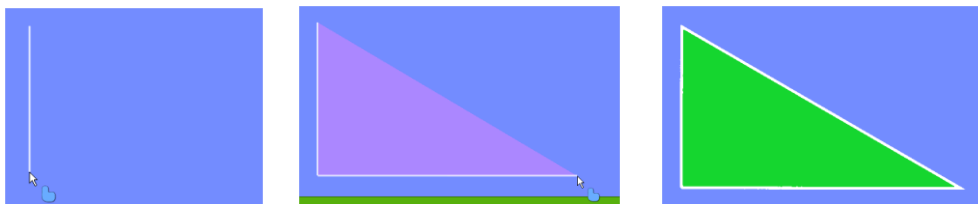


## Aide-mémoire pour la SAE *La course de bolides*

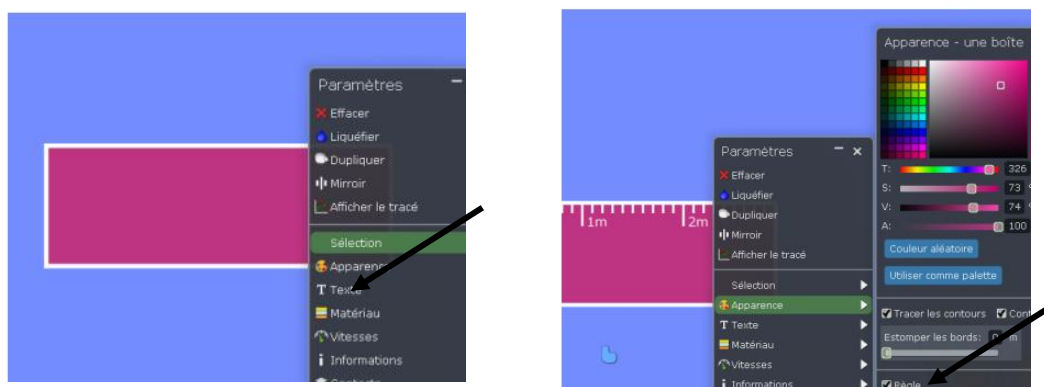
### Pour faire un plan incliné

- Sélectionner l'outil **forme libre**.
- Enfoncer la touche **majuscule (shift)** sur le clavier avant de commencer à tracer avec le curseur de la souris.
- Relâcher et enfoncer à nouveau la touche **majuscule (shift)** à chaque sommet du triangle que vous allez faire pour construire un plan incliné.



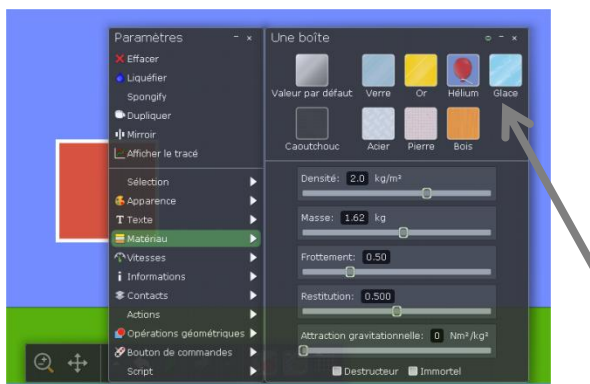
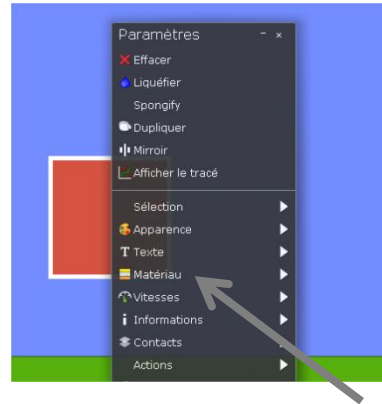
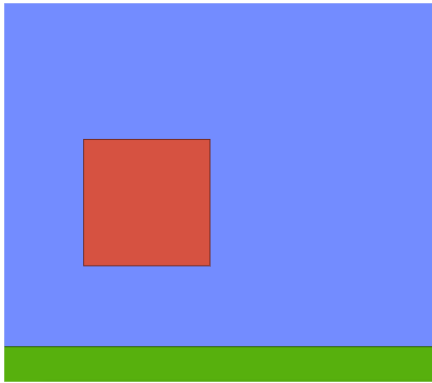
### Pour faire une règle

- Sélectionner l'outil **boîte**. Tracer un rectangle avec le curseur de la souris.
- Cliquer sur le rectangle avec le bouton de droite pour voir apparaître le menu contextuel.
- Cliquer sur la fonction **apparence**, puis mettre un crochet devant la fonction **règle**.



### Pour choisir le matériau

- Cliquer sur l'objet avec le bouton de droite pour voir apparaître le menu contextuel.
- Cliquer sur la fonction **matériau**, puis, choisir le matériau désiré.



### Fixer un objet

- Sélectionner l'outil **fixation**.
- Cliquer sur l'objet que vous désirez fixer, afin qu'il ne bouge pas lorsque vous allez lancer la simulation.

