

Ajouter un son à la banque de son NXT

Objet : Le robot NXT utilise des fichiers son avec l'extension de fichier *.rso. Pour obtenir ce genre de fichier, il faut utiliser un [convertisseur de fichiers wave](#) en fichier rso. On peut donc faire ou trouver un son wave et le convertir en rso. Il faut ensuite le déposer dans le répertoire, sur le disque dur, dans lequel Mindstorm trouve les sons pour le robot NXT. Voici la procédure...

Faire ou trouver un son wave

1. Trouver un son sur Internet, par exemple [ce son de canard !](#)
2. Produire un son en utilisant un logiciel tel « Magnétophone » en cliquant sur démarrer, Tous les logiciels, accessoires, divertissement, magnétophone. Enregistrez votre son, il sera en format wave.
3. Produire un son en utilisant [Audacity](#), puis exporter en wave...

Convertir un son wave en fichier *.rso

1. Télécharger [l'utilitaire de conversion en cliquant ici](#). (l'utilitaire se nomme WAV2RSO)
2. Décompresser le fichier par un click du bouton droit sur le fichier et choisir extraire tout.
3. Double cliquer sur l'icône du WAV2RSO dans le fichier décompressé.
4. Dans l'utilitaire, cliquer sur Directory et choisir un emplacement pour sauvegarder le fichier .rso
5. Cliquer sur Select Files, puis choisir le fichier wave à convertir (note : il doit s'agir d'un petit fichier 64k !)
6. Cliquer sur Convert
7. Retrouver le fichier RSO à l'endroit choisit pour la sauvegarde.

Placer le fichier au bon endroit

1. Ouvrir le poste de travail en cliquant sur Démarrer puis sur poste de travail.
2. Sélectionner le disque C (ou le disque où Mindstorm est installé)
3. Sélectionner Programme files (si dans C : installation par défaut de Mindstorm)
4. Sélectionner Lego Software, puis LEGO MINDSTORM, engine, sounds.
5. Copier le fichier son dans ce repertoire.

Utiliser le fichier avec MINDSTORM

1. Utiliser un icône son.
2. Dans le menu déroulant dans les option de programmation du bloc son, choisir le fichier de son copié.